

Sílabo del Curso

INGENIERÍA DE SOFTWARE I

Emitido por: lisacabe

Carrera: Computación

1. Código y nombre del curso

SOFG1002 - INGENIERÍA DE SOFTWARE I

2. Créditos y horas dirigidas por el profesor

3 créditos y 4 horas de docencia

3. Nombre del coordinador o instructor del curso

CARLOS TEODORO MONSALVE ARTEAGA

4. Texto guía, título, autor y año

- Ian Sommerville. Software Engineering (10th Edition)

5. Información específica del curso

- a. Breve descripción del contenido del curso (descripción del catálogo)

El curso aborda la importancia de la ingeniería de software, el ciclo de vida del desarrollo de un sistema de software, y la aplicación de una metodología de desarrollo de software con énfasis en la planificación, gestión, análisis de requerimientos y diseño de un sistema de software de mediana complejidad. Además, en el curso se desarrollan habilidades técnicas y no técnicas. En el primer grupo de habilidades, se encuentran la aplicación de métodos y herramientas para planificar un sistema de software, el análisis de las necesidades de un cliente real y el diseño de un sistema de software tanto en forma arquitectónica como detallada. El segundo grupo de habilidades incluye el trabajo en equipo; el ejercicio ético de la profesión; y la comunicación oral y escrita.

- b. Prerequisitos

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB - CCPG1010

Co - Requisitos

INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADOR - CCPG1023

- c. Este curso es: Obligatorio

6. Objetivos específicos del curso

- a. Resultados específicos de aprendizaje

1.- Identificar un modelo de proceso de desarrollo de software que aporta valor a un proyecto específico mediante el análisis de las características de modelos existentes y las realidades del proyecto.

2.- Organizar el desarrollo de un sistema de software mediante la conformación de equipos de trabajo considerando roles y responsabilidades.

3.- Aplicar normas y buenas prácticas de ingeniería de requerimientos para la generación



Sílabo del Curso

INGENIERÍA DE SOFTWARE I

Emitido por: lisacabe

Carrera: Computación

de especificaciones de requerimientos de software para un sistema de mediana complejidad.

4.- Crear modelos que representen la estructura y el comportamiento de un sistema de software, a partir de las especificaciones de requerimientos de software.

b. Indique explícitamente cuáles de los resultados de aprendizaje listados en el Criterio 3, o cualquier otro resultado, son desarrollados en el curso

(2) Diseñar, implementar y evaluar una solución basada en computación para cumplir con un conjunto dado de requisitos de computación en el contexto de la disciplina del programa.

(4) Reconocer las responsabilidades profesionales y realizar juicios en la práctica computacional basado en principios legales y éticos.

7. Lista resumida de los temas a cubrir

- 1.- Procesos de software
- 2.- Administración de proyectos de software
- 3.- Herramientas y ambientes de desarrollo de software
- 4.- Ingeniería de requerimientos
- 5.- Diseño de software
- 6.- Ética en la profesión

